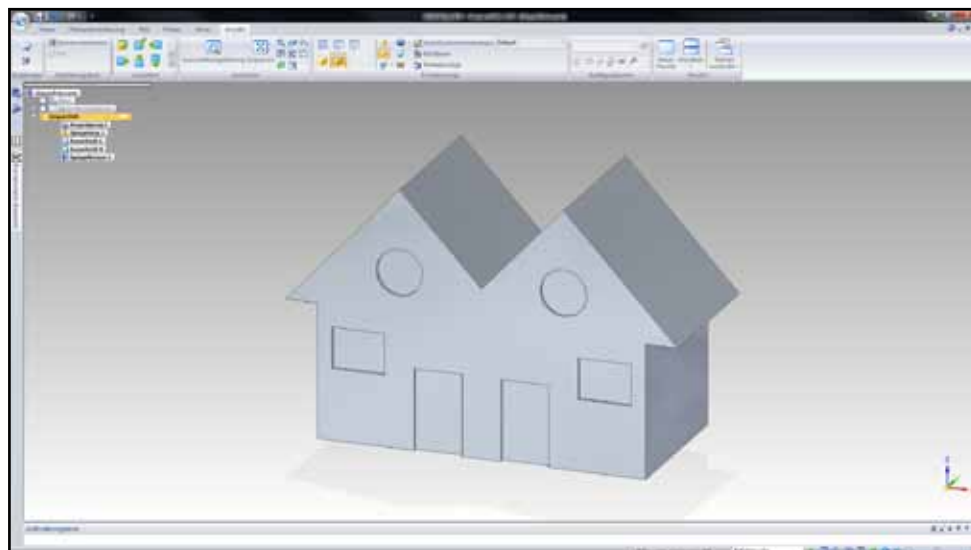


Tutorial 2.5 - Spiegelung - Operationsvorgang bsp. das Doppelhaus



VORBEREITUNGEN:

- Solid Edge ST4 Iso-Teil-Umgebung im sequentiellen Modus öffnen
- zugehörige Daten öffnen

ZIELE:

- Eine Spiegelung eines Körpers in Solid Edge ST4 erstellen können

ZUGEHÖRIGE DATEIEN:

- doppelhaus.par

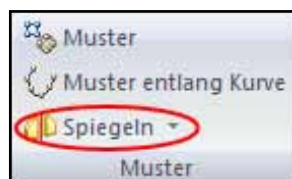
Tutorial 2.5 - Operationsvorgang - Spiegelung eines Teils (Bsp. Doppelhaus)

Eine Spiegelung eines Teils kann sehr hilfreich sein. Beispielsweise zeugt es von Konstruktionsgeschick, wenn Ihr Euer Fahrzeug erst einseitig modelliert und dann an der Längsebene spiegelt, um ein exakt symmetrisches Modell zu erhalten. Wie Ihr dabei vorgehen könnt zeigt dieses Tutorial.

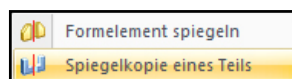
1. Werkzeug auswählen:



Wir beginnen mit dem Öffnen der zugehörigen Teil-Datei „doppelhaus.par“ in der SE ST4 Iso-Teil-Umgebung im sequentiellen Modus. Anders als die uns bereits bekannten Werkzeuge, wie die Extrusion oder der Ausschnitt, befindet sich das „Spiegeln“-Tool nicht in der Gruppe „Volumenkörper“, sondern in der Gruppe „Muster“. Da wir



die gesamte Haushälfte spiegeln möchten, benutzen wir das Tool „Spiegelkopie eines Teils“, welches sich unter dem kleinen Pfeil neben der Schaltfläche „Spiegeln“ befindet.



2. Untermenü folgen:



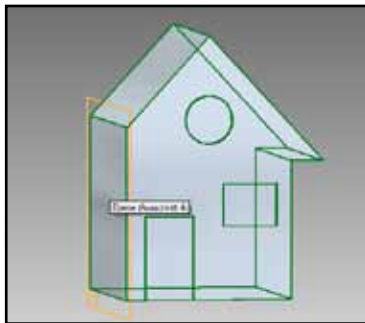
Das Untermenü enthält wie immer die einzelnen Arbeitsschritte, die zum vollenden der gewünschten Operation notwendig sind. Automatisch wird beim Beenden eines Arbeitsschrittes die Schaltfläche für den nächsten Schritt aktiviert, sodass flüssig alle Schritte hintereinander abgeschlossen werden können. Die erste aktive Schaltfläche im Untermenü, und somit unser erster Schritt, dient zur Auswahl des Körpers, den wir spiegeln möchten.

2.1 Teil wählen:



Per Mausklick wählen wir die Haushälfte aus, die wir durch eine Spiegelung an der linken Hauswand „verdoppeln“ werden.

2.2 Spiegelebene auswählen:



Unsere Spiegelebene wird unsere linke Hauswand sein. Mit dem 2. Klick (nachdem wir die Haushälfte ausgewählt haben) wählen wir nun diese Spiegelebene an. Dies geschieht erneut über einen einfachen Linksklick.

2.3 Spiegelung beenden:

Sobald wir die Ebene angeklickt haben wird automatisch eine exakte Spiegelkopie an der Spiegelebene erzeugt. Aus einer Doppelhaushälfte haben wir so ein symmetrisches Doppelhaus erzeugt.



Tipp:

Probiert Euch auch an anderen Spiegelebenen. Versucht beispielsweise das Haus an einer Dachschräge zu spiegeln.