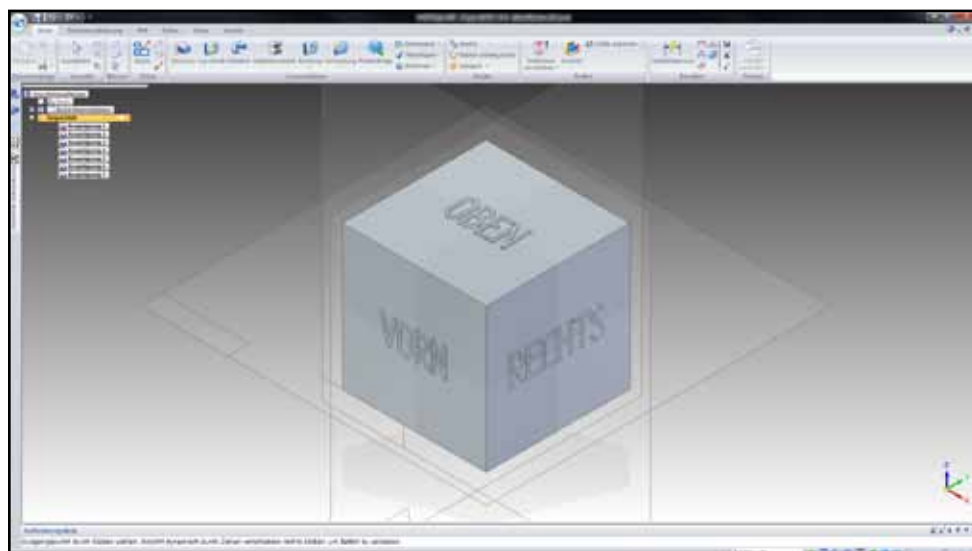


Tutorial 1.3 - Die Ansicht steuern in Solid Edge ST4



VORBEREITUNGEN:

- Solid Edge ST4 Iso-Teil-Umgebung im sequentiellen Modus öffnen
- zugehörige Daten öffnen

ZIELE:

- Mit der Steuerung der Ansicht in Solid Edge ST4 vertraut werden

ZUGEHÖRIGE DATEIEN:

- ansichtswuerfel.par

Tutorial 1.3 - Die Ansicht steuern

Oft können erste Konstruktionsschritte schon daran scheitern, dass der Konstrukteur wenig Erfahrungen mit der Steuerung durch eine 3D-Umgebung am Computer hat. In diesem Tutorial behandeln wir die Grundsteuerung der Ansichten, einerseits mithilfe der Maus, andererseits über Schaltflächen in SE ST4.

Mit der Maus:

Nachdem wir die Datei „ansichtswuerfel.par“ geöffnet haben, können wir mit der Maus unser 3D-Objekt in Solid Edge drehen und bewegen. Dabei erfolgt die Steuerung über das Mausexplorer.



Durch das Drehen des Mausexplorers zum Körper hin kommen wir an den Punkt heran, auf den unser Mauszeiger gerade zeigt. Zum Herauskommen muss das Mausexplorer vom Körper weggedreht werden. Mit gedrücktem Mausexplorer können wir durch das Bewegen der Maus den 3D Körper in der Umgebung drehen.

Mit der Navigation-Bar/Registerkarte „Ansichten“:

In der Ribbon-Oberfläche von SE ST4 befindet sich zum einen die Registerkarte „Ansicht“, und zum anderen eine Navigation-Bar unten rechts unter dem Arbeitsbereich. Um schnelle Ansichtsänderungen vorzunehmen eignet sich die Navigation-Bar unten rechts hervorragend. Sie besteht aus folgenden Schaltflächen, die aber ebenfalls in den einzelnen Gruppen der Registerkarte „Ansicht“ zu finden sind:



Ausschnittvergrößerung

Mit diesem Werkzeug wird ein Ausschnitt ausgewählt, an den herangezoomt werden soll. Der gewählte Bereich wird dabei auf die Größe der Arbeitsumgebung vergrößert.



Größe verändern

Dieses Tool ersetzt das Mausexplorer beim Zoomen. Ist die Schaltfläche aktiv, kann mit gedrückter linker Maustaste durch vor- und zurückbewegen der Maus gezoomt werden.



Einpassen

Klickt man auf diese Schaltfläche wird der Zoom so verändert, dass das gesamte Modell in der Umgebung zusehen ist. Das Tool ist sehr hilfreich, sollte man einmal sein Objekt „verloren“ haben.



Ausschnitt verschieben

Ist diese Schaltfläche aktiviert, kann man das 3D Objekt „vor den Augen“ verschieben, ohne den Zoom dabei zu verändern.



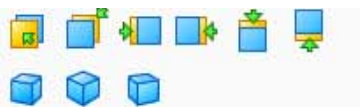
Drehen

Wenn „Drehen“ aktiv ist, wird ein Koordinatensystem eingeblendet. Hält man die linke Maustaste auf einer Achse gedrückt und bewegt die Maus, wird die Ansicht um diese Achse gedreht. Hält man den Punkt in der Mitte gedrückt, kann man frei um alle Achsen drehen.

Tutorial 1.3 - Die Ansicht steuern



Ansichtsausrichtung:



Solid Edge bietet gespeicherte Ansichten, auf die durch Klicken umgeschaltet werden kann. Solid Edge findet aufgrund der Ausrichtung des Modells an der Basis automatisch die gewählte Ansicht für dein Objekt.



Ansichtsformatvorlagen:



Über diese Schaltflächen kannst ausgewählt werden, welche Kanten und Flächen inwiefern dargestellt werden sollen.

Hinweis: Solltet Ihr Euren Körper anders an den Achsen ausgerichtet haben kann es passieren, dass für Euer Modell vorn = hinten oder rechts = links ist. Daher beachtet stets die Ausrichtung Eures Modells an den Achsen, während Ihr konstruierst.

Tipp:

Setzt Euch mit der Bedeutung der Ansichten (Isometrisch, etc.) auseinander.