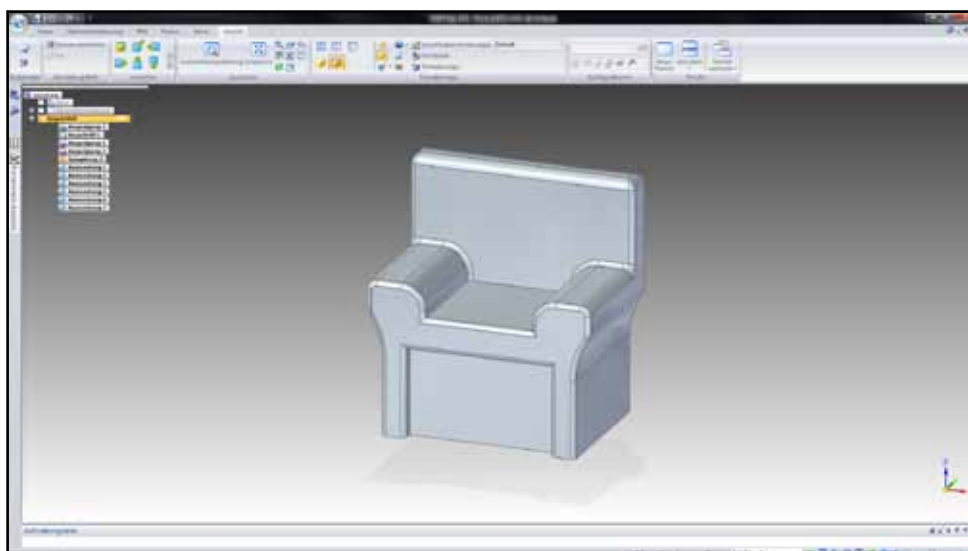


### Tutorial 2.3 - Ausrundung - Operationsvorgang bsp. der Sessel



#### VORBEREITUNGEN:

- Solid Edge ST4 Iso-Teil-Umgebung im sequentiellen Modus öffnen
- zugehörige Daten öffnen

#### ZIELE:

- Eine Ausrundung in Solid Edge ST4 erstellen können

#### ZUGEHÖRIGE DATEIEN:

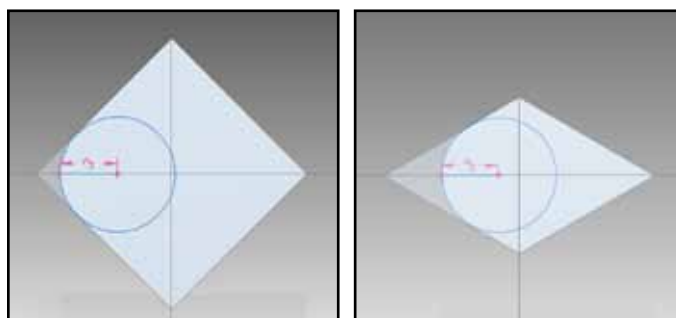
- sessel.par

## Tutorial 2.3 - Volumenkörperoperation - Ausrundung (Bsp. Sessel)

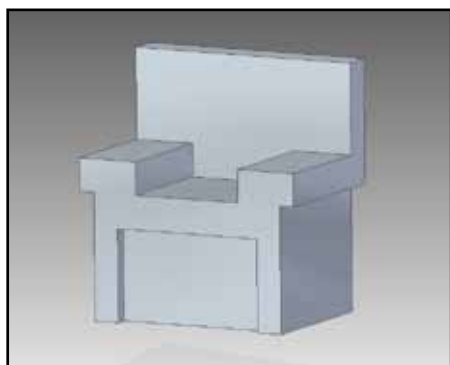
Die Ausrundung ist eine wichtige Operation bei der Konstruktion vorallem aufgrund dessen, dass die Kanten zweier anschließender Flächen mit einem Winkel kleiner als 90° mit einem Radius von mindestens 1,5 mm ausgerundet werden MÜSSEN. Ausrundungen können entweder über die gesamte Länge der Kante mit einem konstanten Radius erstellt werden, es besteht aber auch die Möglichkeit einen variablen Radius zu wählen. Zweiteres muss allerdings für erste Konstruktionsversuche nicht beherrscht werden.

### Ausrundung mit konstantem Radius:

Mit dem Ausrundungswerkzeug können Kanten zweier anschließender Flächen mit einem bestimmten Radius abgerundet werden. Je spitzer dabei der Winkel zwischen den Flächen, desto mehr Material „verschwindet“ daher bei gleichem Radius nach der Ausrundung.



### 1. Werkzeug auswählen:



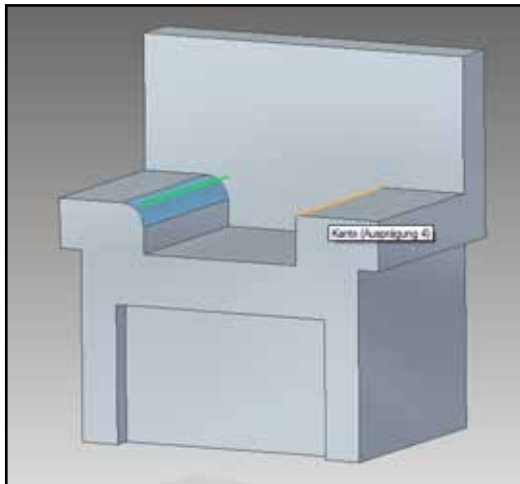
Nach dem öffnen des dazugehörigen Bauteils „sessel.par“ wählen wir das Werkzeug „Ausrundung“. Wie gewohnt erscheint das Untermenü für das angewählte Werkzeug.

### 2. Untermenü folgen:



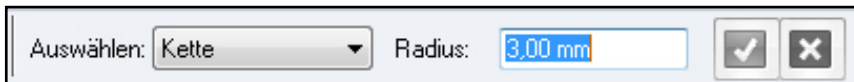
Das Untermenü enthält die einzelnen Arbeitsschritte, die zum vollenden der gewünschten Operation notwendig sind. Automatisch wird beim Beenden eines Arbeitsschrittes die Schaltfläche für den nächsten Schritt aktiviert, sodass flüssig alle Schritte hintereinander abgeschlossen werden können. Die erste aktive Schaltfläche im Untermenü, und somit unser erster Schritt, ist die Auswahl einer zu verrundenden Kante.

### 2.1 Kante auswählen:



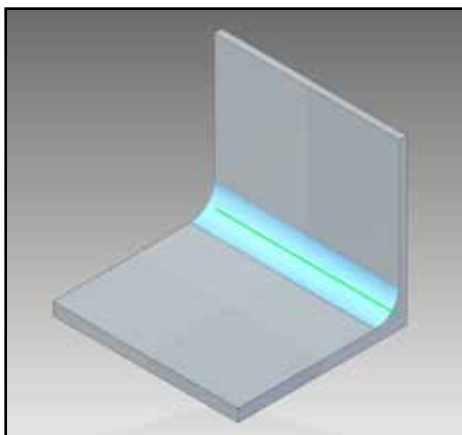
Mit einem Linksklick wählt ihr die Innenseiten der Armlehnen aus. Kanten die dann in eure Ausrundung mit einbezogen sind werden nach dem Anwählen grün.

### 2.2 Radius wählen:



Im nächsten Schritt muss der gewünschte Radius im Untermenü eingestellt werden. Standardmäßig liegt sein Wert bei 5mm. Für die Armlehne unseres Sessels ändern wir den Radius zu 3mm. Mit einem Rechtsklick bestätigt man den gewählten Radius und mit einem weiteren Rechtsklick beenden wir den Ausrundungsvorgang.

### 3. Innenkanten verrunden:



Auf die selbe Weise können wir auch Verrundungen an Innenkanten vornehmen. Dazu befolgen wir erneut die Schritte des Untermenüs, nur wählen wir diesmal eine innen liegende Kante an.

### 4. Weitere Kanten verrunden:

Wendet am Grundmodell des Sessels nun Ausrundungen an wie hier empfohlen. Probiert verschiedene Radien an verschiedenen Kanten aus.

