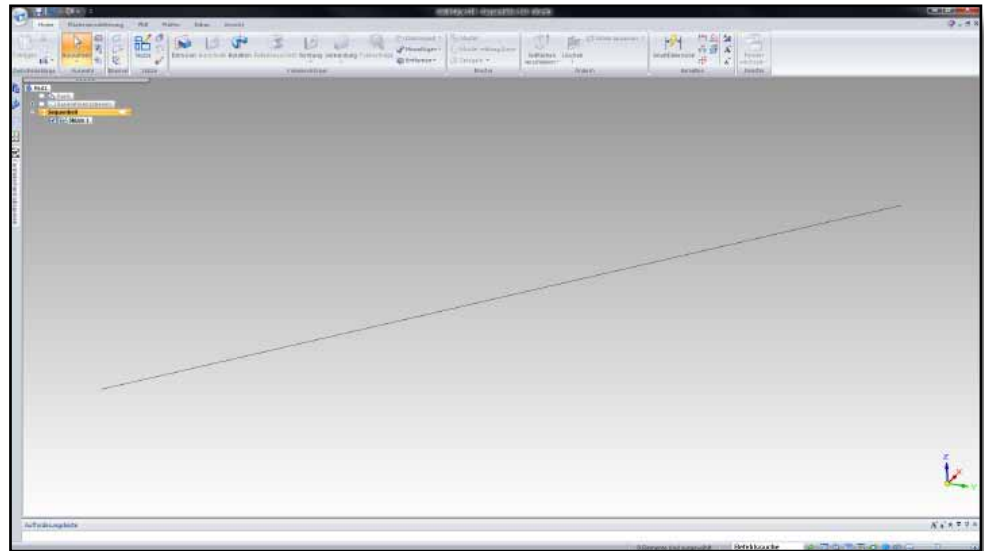


## Tutorial 2.1 - Eine Skizze zeichnen bsp. die Linie



### VORBEREITUNGEN:

- Solid Edge ST4 Iso-Teil-Umgebung im sequentiellen Modus öffnen

### ZIELE:

- Eine Skizze in Solid Edge ST4 zeichnen können

### ZUGEHÖRIGE DATEIEN:

- keine

## Tutorial 2.1 - Eine Skizze erstellen (Bsp. Linie)

Skizzen können einerseits als Hilfsmittel während der Konstruktion benutzt werden, andererseits kann man sie als Profil für eine Volumenkörperoperation (Ausprägung, Ausschnitt, etc.) verwenden. In diesem Tutorial beginnen wir grundlegend mit dem Zeichnen einer einfachen Linie auf einer Ebene.

### 1. Skizzenwerkzeug auswählen:

Befinden wir uns in der sequentiellen Konstruktionsumgebung in Solid Edge und haben unsere 3 Basisreferenzebenen ein- und die Basis ausgeschaltet, sehen wir folgenden Bildschirm:



### 2. Untermenü befolgen:

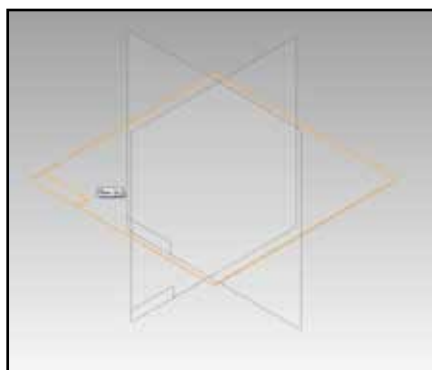
Darauf folgend öffnet sich das Untermenü, das die einzelnen Arbeitsschritte zum Zeichnen einer Skizze in Solid Edge enthält. Wir werden nun die einzelnen Schritte, die das Untermenü uns vorgibt, befolgen. Der erste dient zur Auswahl der Ebene, in der wir unsere Skizze zeichnen möchten.



### 2. Untermenü befolgen:

Darauf folgend öffnet sich das Untermenü, das die einzelnen Arbeitsschritte zum Zeichnen einer Skizze in Solid Edge enthält. Wir werden nun die einzelnen Schritte, die das Untermenü uns vorgibt, befolgen. Der erste dient zur Auswahl der Ebene, in der wir unsere Skizze zeichnen möchten.

#### 2.1 Ebene auswählen:



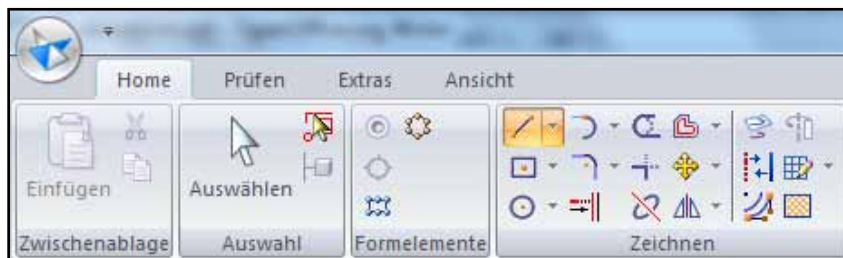
Haben wir im Path Finder die Basisreferenzebenen aktiviert, können wir mit einem Linksklick die Ebene auswählen, in der wir unsere Skizze zeichnen möchten. In unserem Beispiel wählen wir die xy-Ebene (oben).

## Tutorial 2.1 - Eine Skizze erstellen (Bsp. Linie)

### 2.2 Zeichenwerkzeug wählen:



Nun befinden wir uns in dem zweidimensionalen Raum der xy-Ebene.

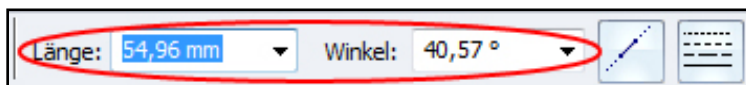


In der Registerkarte „Home“ stehen nun verschiedene Zeichenwerkzeuge in der Gruppe „Zeichnen“ zur Verfügung. Oben links in der Gruppe befindet sich das „Linien“-Tool.

### 2.3 Linie zeichnen:



Nach Auswahl dieses Werkzeugs können wir einen Anfangs- und einen Endpunkt der Linie wählen. Solange wir nicht mit einem Rechtsklick die Linienkette abschließen, können wir vom Endpunkt der vorherigen Linie aus eine weitere, direkt angebundene Linie ziehen. Im Untermenü des Tools kann der Linie eine feste Länge und ein fester Winkel gegeben werden.



### 3. Skizze schließen:

Mit einem Klick auf das Symbol „Skizze schließen“ (oben rechts) kehrt man in die dreidimensionale Ansicht zurück. Mit einem Rechtsklick wird der Zeichenprozess der Skizze abgeschlossen.