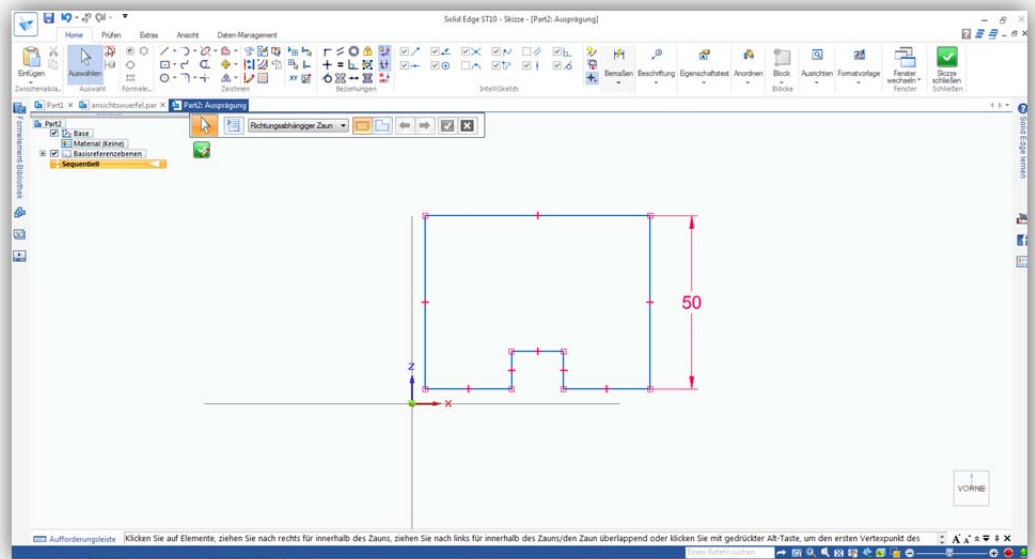


## Tutorial 2.1 -Eine Skizze zeichnen



### VORBEREITUNGEN:

- Solid Edge ST10 Iso-Teil-Umgebung im sequentiellen Modus öffnen

### ZIELE:

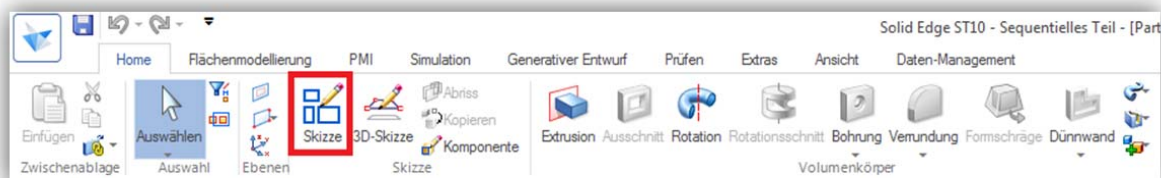
- Eine Skizze in Solid Edge ST10 zeichnen können

## Tutorial 2.1 Eine Skizze zeichnen

Skizzen dienen einerseits als Hilfsmittel während der Konstruktion, man kann sie aber auch als Profil für eine „Volumenkörperoperation“ (Ausprägung, Ausschnitt, etc.) verwenden. In diesem Tutorial beginnen erstellen wir eine einfache zweidimensionale Skizze.

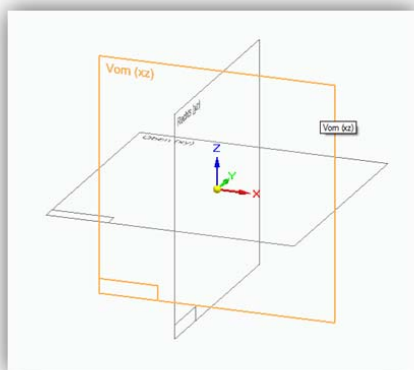
### 1. Skizzenwerkzeug auswählen:

Befinden wir uns in der sequentiellen Konstruktionsumgebung in Solid Edge und haben unsere 3 Basisreferenzebenen ein- und die Basis ausgeschaltet, sehen wir folgenden Bildschirm:



### 2. Untermenü befolgen:

Klicken wir auf die Schaltfläche, öffnet sich folgendes Untermenü, das die einzelnen Arbeitsschritte für die Skizze enthält. Wir folgen nun den einzelnen Schritten in der vorgegebenen Reihenfolge. Dabei dient der erste Schritt zur Auswahl der Ebene, auf der wir unsere Skizze zeichnen möchten.



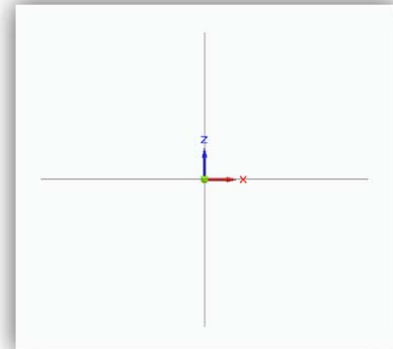
### 2.1 Ebene auswählen:

Haben wir im Path Finder die Basisreferenzebenen aktiviert, können wir mit einem Linksklick die entsprechende Ebene auswählen. In unserem Beispiel wählen wir die xz-Ebene (vorne).

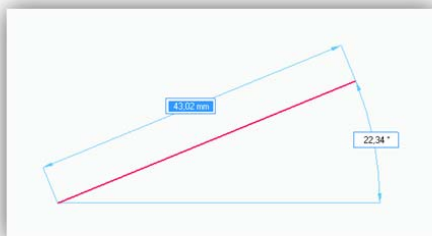
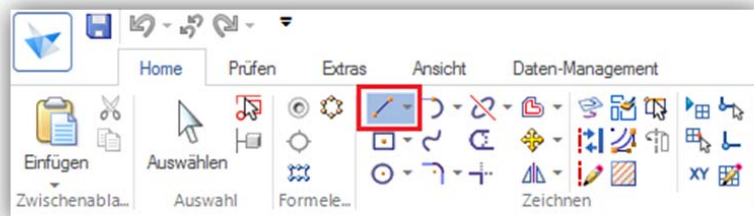
## Tutorial 2.1 Eine Skizze zeichnen

### 2.2 Zeichenwerkzeug wählen:

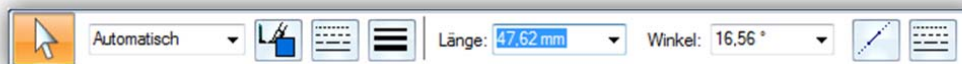
Nun befinden wir uns in dem zweidimensionalen Raum der xz-Ebene.



In der Registerkarte „Home“ stehen uns nun unter der Gruppe „Zeichnen“ verschiedene Zeichenwerkzeuge zur Verfügung. Oben links in der Gruppe befindet sich das „Linien“-Tool.

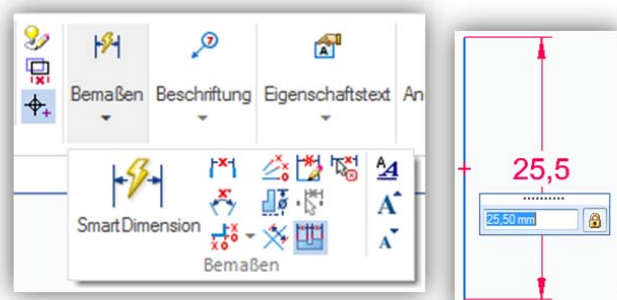


Haben wir das Werkzeug ausgewählt, können wir einen Anfangs- und einen Endpunkt der Linie festlegen. Solange wir nicht mit einem Rechtsklick die Linienkette abschließen, können wir vom Endpunkt der vorherigen Linie aus eine weitere, direkt angebundene Linie ziehen. Im Untermenü des Tools kann der Linie eine feste Länge und ein fester Winkel gegeben werden.



### 2.3 Linie zeichnen:

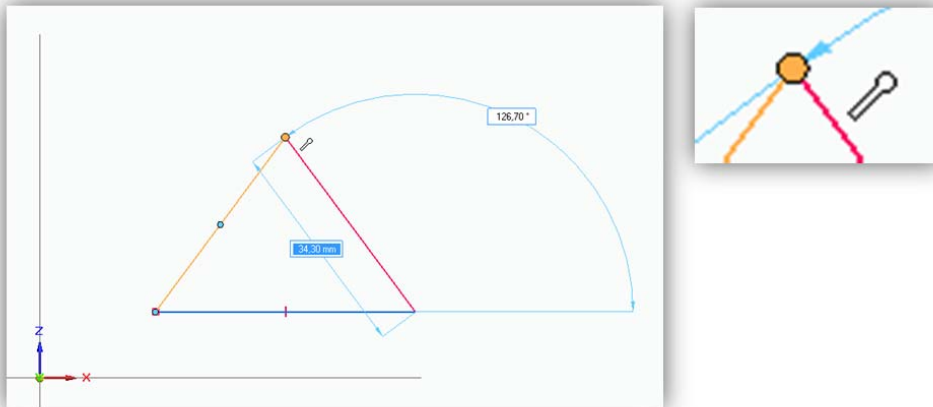
Alternativ kann die Länge einer Linie auch mit dem Werkzeug „Smart Dimension“ aus der Gruppe „Bemaßungen“ festgelegt werden. Man klickt einfach mit dem ausgewählten Tool auf die zu bemaßende Linie. Die Länge der auf diese Weise bemaßten Linien können im Gegensatz zu Linien, deren Länge mit der ersten Methode festgelegt wurde, nicht vom Programm selbst (z.B. beim Verschieben der Skizze) geändert werden.



## Tutorial 2.1 Eine Skizze zeichnen

### 2.4 Geschlossene Form und Beziehungen

Um aus einer Skizze später z.B. eine Extrusion erstellen zu können, muss die Form für Solid Edge geschlossen sein. Als geschlossen gilt die Form für Solid Edge dann, wenn beim Verbinden des Anfangspunktes mit dem Endpunkt die Anfangslinie gelb und am Verbindungspunkt eine Stecknadel abgebildet ist.



### 3. Skizze schließen:

Mit einem Klick auf das Symbol „Skizze schließen“ (oben rechts) kehrt man in die dreidimensionale Ansicht zurück. Mit einem Rechtsklick wird der Zeichenprozess der Skizze abgeschlossen.

